

ПРОГРАММА АССК

Москва



ДЕЛОВАЯ ИГРА | ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ



12:00-13:30



Москва, Стремянный переулок, д. 36
РЭУ им. Плеханова

ДЕЛОВАЯ ИГРА:



«Убеди партнера и заработай возможность»
в рамках Всероссийского конкурса
«АССК.pro»

ЦЕЛЬ ИГРЫ: выявить участников Конкурса, лучше всего проявивших свои лидерские качества, умение четко и логично доносить свои идеи и предложения партнеру, умение вести деловые переговоры



РЭУ.РФ

РОССИЙСКИЙ ЭКОНОМИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ
ИМЕНИ Г.В. ПЛЕХАНОВА

ДЕЛОВАЯ ИГРА I ПОДРОБНОСТИ

ОПИСАНИЕ ИГРЫ:

Участникам игры необходимо познакомиться с экспертами и предложить им оригинальное, полезное сотрудничество – коллаборацию, совместный проект и так далее.

За каждую договоренность с экспертом участник может получить «возможность» (игровая валюта, которую участник получает за успешную коммуникацию с экспертом). За две минуты переговоров с экспертом участнику необходимо презентовать свои идеи по проекту/сотрудничеству и убедить эксперта получить «возможность». Подходить к эксперту можно не однократно. Задачи экспертов в течении игры дать оценку участникам в Экспертный лист.

В конце деловой игры экспертам необходимо дать комментарии по общему впечатлению от участников, советы и замечания.

ТАЙМИНГ ИГРЫ:

- 12:00-12:20 – вступление, объяснение правил игры
 - 12:20-12:35 – представление экспертов (по 1,5 минуты на каждого эксперта)
 - 12:35-13:15 – игровое время (переговоры с экспертами)
 - 13:15-13:30 – подведение итогов, обратная связь от экспертов всем участникам
-

ДЕЛОВАЯ ИГРА I ПОДРОБНОСТИ

РЕЗУЛЬТАТ ИГРЫ:

прямые связи студенческого спортивного сообщества с производителями спортивной одежды, что поможет лучше понимать пожелания широкой общественности спортсменов любителей. Расширение сотрудничества российских производителей с заказчиками

ДЕЛОВАЯ ИГРА | СПИКЕРЫ

1 АНДРЕЙ ЧУРАЕВ

Генеральный директор
ООО РО-СПОРТ

2 ЕКАТЕРИНА БЫКОВА

Директор по развитию
бренда ZASPORT

3 НИКОЛАЙ РАХМАТОВ

Основатель и идеолог
бренда «Тундра»

4 ВИТАЛИЙ ЦИГАНКОВ

Генеральный директор
бренда FORWARD

5 АЛЕКСАНДРА ГРИДАСОВА

Многokратный призер
летних Универсиад,
финалистка Олимпийских
Игр 2016, мастер спорта
международного класса

6 НЕЛЛИ НЕВЗОРОВА

Российская баскетболистка, мастер
спорта международного класса,
бронзовый призер кубка Европы,
чемпион кубка Европы, чемпион
мировой лиги, бронзовый призер
чемпионата России, серебряный
призер чемпионата России,
чемпион России суперлига,
чемпион СССР суперлига, тренер

7 КОНСТАНТИН ТОПОРОВ

Обладатель 6-го дана по традиционному
Окинавскому стилю каратэ Shito Ryu,
многократный участник и призёр
Московских и Российских чемпионатов, с
1998 по 2005 г.г., участник международных
инструкторских семинаров по стилю Shito
Ryu на Корсике с 2000 по 2018 года, старший
инструктор традиционной школы каратэ
Mabuni Shito Ryu. руководитель и владелец
сети бутиков женской одежды класса
премиум плюс

ПРАКТИКУМ | ОБЩАЯ ИНФОРМАЦИЯ



15:00-16:00



Москва, пр-т Вернадского, 78
РТУ МИРЭА

ПРАКТИКУМ:



«Как разработать и заказать персонифицированную форму для командных видов спорта»

РЕЗУЛЬТАТ: в ходе практикума участники познакомятся с технологией печати по текстилю спортивной формы, узнают техники ее изготовления, узнают, как сформировать и оформить заказ и смогут в дальнейшем применить свои знания при заказе формы для своей команды.



ПРАКТИКУМ | СПИКЕРЫ

1 ВЕРА ИВАНОВА

(Модератор) –
программный директор
мероприятий
СОЮЗЛЕГПРОМа

2 ЕЛЕНА ЛАРИНА

Генеральный директор
компании по
производству одежды
и аксессуаров для
путешествий FANCY
ARMOR

3 АНДРЕЙ ЖАРИНОВ

Генеральный директор
ООО «Верона»,
председатель комитета
СОЮЗЛЕГПРОМа по
товарам спортивной,
туристической индустрии,
одежде городского стиля
и комплектующих

4 ВАДИМ МЕРЛИС

Российский дизайнер,
основатель и владелец
именного бренда
Vadim MERLIS

ПРАКТИКУМ I ВОПРОСЫ ДЛЯ ОБСУЖДЕНИЯ

- ❖ На чем надо основываться при заказе дизайна спортивной формы?
 - ❖ Какие технологии используются при печати спортивной форм?
 - ❖ На что надо обратить внимание при заказе изготовления персонифицированной спортивной формы?
 - ❖ Технологии пошива спортивной формы
-